

# PARANOIA Hoja de Robopersonaje

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Tipo: \_\_\_\_\_

Jugador: \_\_\_\_\_  
 Modelo nº: \_\_\_\_\_

Factor CMGM:

Estado de daños:

## Periféricos

Coste    Tipo

**Chasis**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Tracción**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Manipuladores**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Entradas**  
 0    Analizador de Datos  
 0    Audiosensor  
 0    Receptor de Radio  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Otros Aditamentos**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Coste    Tipo

**Fuente de Energía**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Blindaje**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Bloques de Memoria**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Salidas**  
 0    Fonosintetizador  
 0    Transmisor de radio  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Contrapartidas**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Armas**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

| Nivel | Tipo  | Distancia | Carga | Avería |
|-------|-------|-----------|-------|--------|
| _____ | _____ | _____     | _____ | _____  |
| _____ | _____ | _____     | _____ | _____  |
| _____ | _____ | _____     | _____ | _____  |
| _____ | _____ | _____     | _____ | _____  |

**Programas presentes en los Bloques de Memoria**  
 programas    sectores  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

programas    sectores  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_